

Isolera en yta i 3DMC version 10

I vissa situationer kan föraren behöva låsa på och förlänga en speciell del av en terrängmodell, t.ex. en slänt för att kunna arbeta mer effektivt. Detta kan göras i 3DMC version 10 genom att välja att isolera en liten bit av en aktiv terrängmodell och förlänga denna yta. Föraren pekar helt enkelt på den yta i terrängmodellen han/hon vill förlänga i planvyn och väljer sedan "Isolera Yta" En ruta dyker då upp där föraren anger maximal avvikelse mellan intilliggande trianglar i terrängmodellen.

Det går även att isolera ytor via sektionsvyn, på samma sätt som i planvyn pekar man och håller fingret på den yta man vill isolera. Här kan man även välja att förlänga den isolerade ytan.





1 Top Position AB (<u>www.topposition.se</u>) Copyrights © Top Position AB





Två sätt att isolera ytor:

- 1. Identifiera en arbetsyta, inuti en terrängmodell.
- 2. Förläng den valda arbetsytan.







2012-04-04



Förklaringar

Om man sätter maximal nivåutjämning till 5% kommer yta 1 (plan) och yta 2 (+3% lutning) accepteras och isoleras (se bild nedan). Om man sedan går från yta 2 till yta 3 (+6% lutning) kommer även denna att accepteras då skillnaden i lutning mellan ytorna är mindre än 5%. Även om skillnaden mellan yta 1 och yta 3 är större än 5% kommer de ändå att accepteras då de inte ligger intill varandra. Går man sedan vidare från yta 3 till yta 4 kommer denna yta ignoreras då skillnaden i lutning är större än 5%.



För förare av bandschaktare och väghyvlar kan denna funktion vara nyttig om t.ex. man vill förlänga en slänt och köra mot utan att behöva byta referenspunkt på bladet. Även för förare av Grävmaskiner kan det vara nyttigt att kunna isolera och förlänga specifika ytor av en terrängmodell och ignorera andra ytor.



